

**CHANS ATT VINNA 3000 KR TILL KLASSEN!**

**HITTAUT OVANÅKER • 1 MAJ - 4 OKT 2020**



## Leta våra 120 checkpoints och ha chans att vinna fina priser både till dig och din klass!

Visste du att det finns 120 checkpoints utplacerade i Ovanåkers kommun? Du hittar dem med vår detaljerade papperskarta eller med appen Hittaut. Registrera de hemliga koderna via app eller hemsida och bidra till att din klass har chans att vinna fina priser!

Motion, frisk luft, roliga utflykter, nya platser och massa skoj utlovas "på köpet"!



- 1 Skapa ett konto på [hittaut.nu/ovanaker](https://hittaut.nu/ovanaker) eller via appen Hittaut. Det är helt gratis!**
  - 2 Ange din klass vid registreringen, eller uppdatera ditt konto med rätt klass under dina inställningar om du redan är aktiv Hittaut:are. (Redan tagna checkpoints tillgodoräknas!)**
  - 3 Leta checkpoints TOM 4 OKTOBER. Använd appen Hittaut eller hämta en papperskarta gratis (finns på skolan, affären, biblioteket tex).**
- !** För varje registrerad checkpoint får din klass 1 poäng i vår Skolutmaning samt att du får en egen vinstchans i vår stora slutdragning. De FEM klasser med flest poäng efter avslutat projekt är med i utlottningen av 3000 kr. Ju fler checkpoints du tar – desto fler poäng och vinstchanser!

### Mer information om projektet finns på:

[hittaut.nu/ovanaker](https://hittaut.nu/ovanaker)

[facebook.com/hittautovanaker](https://facebook.com/hittautovanaker)

Kontakta oss på:

[ovanaker@hittaut.nu](mailto:ovanaker@hittaut.nu)



**hittaut**  
ovanåker

### REGLER HITTAUT SKOLUTMANING

- Varje elev behöver ett eget konto, så att de kan registrera in checkpoints via hemsida eller app.
- Alla registreringar av checkpoints sker individuellt
- **Dela inte med er av koder internt i klassen! Varje registrerad kod ska motsvara ett fysiskt besök på platsen!**
- Vid misstänkt fusk (delning av koder mellan elever eller från föräldrar etc) kan elev eller klass uteslutas ur Skolutmaningen
- Varje tagen checkpoint ger en lott i våra månadsdragningar (personlig vinstchans av fina priser)
- Varje tagen checkpoint ger en poäng till Skolutmaningen
- Saknar eleven tillgång till dator eller mobiltelefon så hoppas vi att lärare eller förälder kan hjälpa till med registreringarna.
- Dragning av vinnare sker efter projektets avslut.